UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
Faculdade de Administração e Finanças

DISCIPLINA: **Introdução ao Processamento de Dados**	CARGA HORÁRIA: **60 h**
CÓDIGO: **IME 01-00627**	CRÉDITOS: **04**
PERÍODO: **3º**	CURSO: **ADM/CON**

PRÉ-REQUISITO:

PROGRAMA DA DISCIPLINA

I **<u>Introdução à Informática</u>**

- Motivação
- A Evolução da Tecnologia
- O Computador e a Sociedade Atual
- O que é a Informática
- Aplicações da Informática
- O que é o Processamento de Dados
- Componentes Básicos dos Computadores: Hardware e Software
- Etapas do Processamento de Dados (Entrada, Processamento, Saída)
- Organização (Arquitetura) de um Computador
- Constituição Física de um Microcomputador
- Unidades de Informação: Bit, Byte (e seus Múltiplos)
- Memórias ROM a RAM

LIVRO TEXTO:

1- Guimarães / Lages
Introdução à Ciência da Computação
Editora LTC

2- Guimarães / Lages
Algoritmos e Estruturas de Dados
Editora LTC

3- Saliba
Técnicas de Programação
Ed. Mc Graw-Hill

4-Grillo, Maria Célia
Turbo Pascal 5.0/5.5 - Editora LTC

DATA ____/____/____

ASSINATURAS:

_____
Professor

_____
Chefe do Dept.

_____
Diretor da Unidade

A:\IME4037.DOC

	- Memória Auxiliar: Discos e Fitas Magnéticas, CD-ROM - Sistemas de Numeração: Decimal, Binário, Hexadecimal - O que é PROGRAMA - Tipos de Software: Básicos, de Apoio, Aplicativos - Sistema Operacional - Principais Comandos do DOS - *Famílias* de Microcomputadores da linha PC - Noções Básicas sobre o Ambiente WINDOWS
II	**<u>Lógica de Programação</u>** - A Programação Estruturada - Técnicas de (re)solução de Problemas - Definição e Características de Algoritmo - Tipos de Estruturas: Seqüência Simples, Seleção, Repetição - Estruturas do Tipo Seqüência Simples: Leia, Escreva, Atribuição de Valor - Estruturas do Tipo Seleção, Decisão ou Alternativa: Se-Então e Se-Então-Senão - Estruturas do Tipo de Repetição: Para-Faça e Enquanto-Faça
III	**<u>Programação em Turbo Pascal</u>** - Descrição do Ambiente Integrado de Desenvolvimento do Turbo Pascal - Menus - Edição do Texto do Programa - Ajuda *on-line* (F1 e CTRL+F1) - Abrir, Salvar, Compilar e Executar Programas - Caracteres Utilizados pelo Turbo Pascal - Identificadores - Definição e Regras - Operadores Aritméticos, Lógicos e Relacionais - Tipos de Dados: Simples e Estruturados, e suas Subdivisões - Tipos de Dados Simples INTEGER, REAL e CHAR - Tipos de Dados Simples ENUMERADOS e SUB-RANGE - Seções do Corpo de um Programa PASCAL - Entrada (READ, READLN) e Saída (WRITE, WRITELN) e suas Variações - Comandos Múltiplos - BEGIN e END - As UNITs CTR e PRINTER

	- Estruturas de Seleção IF-THEN e IF-THEN-ELSE - Estruturas de Repetição FOR e WHILE - Estruturas Aninhadas - Depuração de Programas - Outras Estruturas do Tipo Seqüência Simples: CONTINUE, BREAK, EXIT, HALT - Estrutura de Seleção CASE - Estrutura de Repetição REPEAT-UNTILA - Tipos de Dados Estruturados ARRAY - Tipos de Dados Estruturados STRING - Tipos de Dados SET<FILE e POINTER - Subprogramação: Subprogramas FUNCTION e PROCEDURE - Exemplos e Exercícios de Aplicação para cada uma das Estruturas Apresentadas

OBS: Ministrado a partir de 96-1º sem.